**🧬 Raças Jogáveis**

**🌿 Elfinhos da Floresta**

* **Falam com animais: podem conversar com qualquer bichinho, como esquilos, passarinhos ou raposas.**
* **Visão noturna: enxergam bem mesmo quando está bem escuro.**
* **Se movem silenciosamente entre árvores: conseguem andar sem fazer barulho na floresta.**
* **Fraquezas:**
  + **Se assustam com fogo: ficam com medo e não conseguem agir direito perto de chamas.**
  + **Não gostam de lugares barulhentos ou urbanos: se sentem desconfortáveis e podem errar jogadas nesses lugares.**

**✨ Gnomos Brilhantes**

* **Brilham no escuro: iluminam o caminho como uma lanterninha.**
* **São ótimos inventores: conseguem criar coisas úteis com objetos simples.**
* **Consertam quase tudo: podem arrumar brinquedos, portas, máquinas e mais.**
* **Fraquezas:**
  + **Se distraem com facilidade: podem esquecer o que estavam fazendo.**
  + **São pequenos e não muito fortes: têm dificuldade em carregar coisas pesadas.**

**🐾 Felinianos**

* **Pulo ágil: conseguem saltar bem alto ou bem longe.**
* **Visão noturna: enxergam no escuro como um gato.**
* **Sempre caem de pé: mesmo se tropeçarem, não se machucam.**
* **Fraquezas:**
  + **Não gostam de água: evitam nadar ou entrar em rios.**
  + **Às vezes são teimosos: preferem fazer as coisas do próprio jeito.**

**🐉 Draconinos**

* **Sopro mágico: podem soltar fogo, gelo ou vento pela boca (escolha um tipo).**
* **Escamas resistentes: são difíceis de machucar.**
* **Resistência a magia: feitiços fracos não funcionam neles.**
* **Fraquezas:**
  + **Se cansam rápido ao usar magia: precisam descansar depois de usar o sopro.**
  + **São sensíveis ao clima: se forem de fogo, não gostam de frio; se forem de gelo, não gostam de calor.**

**🐶 Canidianos**

* **Faro apurado: conseguem encontrar coisas escondidas pelo cheiro.**
* **Latido protetor: podem assustar inimigos com um latido forte.**
* **Corrida veloz: correm muito rápido, mais que qualquer um.**
* **Fraquezas:**
  + **Se distraem com cheiros fortes: podem perder o foco.**
  + **Ficam tristes sozinhos: precisam de companhia para se sentirem bem.**

**🌙 Lunários**

* **Magia dos sonhos: podem fazer alguém dormir ou sonhar com algo bom.**
* **Brilham sob a luz da lua: ficam mais fortes à noite.**
* **Podem flutuar por alguns segundos: conseguem voar baixinho por um tempinho.**
* **Fraquezas:**
  + **Ficam fracos durante o dia: suas magias são menos poderosas com sol forte.**
  + **Às vezes se perdem em pensamentos: podem esquecer o que estavam fazendo.**

**🛡️ Classes Jogáveis com Explicações**

**🌿 Guardião da Natureza**

* **Fala com animais: pode pedir ajuda a bichinhos ou entender o que eles querem dizer.**
* **Crescimento rápido de plantas: faz crescer flores, cipós ou árvores pequenas em segundos.**
* **Cura natural: usa folhas, raízes ou luz do sol para curar ferimentos leves.**
* **Chamada da floresta: pode chamar animais ou plantas para ajudar em uma situação difícil.**
* **Raízes protetoras: faz crescer raízes do chão que protegem amigos como um escudo.**
* **Fraquezas:**
  + **Magia não funciona bem em cidades: os feitiços ficam mais fracos em lugares sem natureza.**
  + **Fica triste se a natureza estiver sendo destruída: perde um pouco da força se ver árvores cortadas ou rios sujos.**

**🎨 Mago das Cores**

* **Arco-íris ilusório: cria um arco-íris mágico que confunde inimigos.**
* **Explosão de confete: joga confetes mágicos que fazem barulho e cegam por um instante.**
* **Luz protetora: cria uma luz colorida que protege contra ataques.**
* **Brilho curativo: uma luz suave que cura pequenos machucados.**
* **Nuvem de tinta viva: uma nuvem colorida que se move e atrapalha quem estiver por perto.**
* **Fraquezas:**
  + **Magias coloridas chamam atenção: é difícil se esconder depois de usar magia.**
  + **Fica confuso em lugares sem cor: cavernas escuras ou lugares cinzentos atrapalham sua concentração.**

**🛡️ Aventureiro Valente**

* **Coragem contagiante: dá coragem para os amigos enfrentarem qualquer perigo.**
* **Pulo heroico: consegue saltar obstáculos grandes ou alcançar lugares altos.**
* **Histórias de coragem: conta histórias que inspiram e ajudam os amigos a se sentirem fortes.**
* **Olhos de explorador: percebe detalhes escondidos, como passagens secretas ou armadilhas.**
* **Grito de desafio: grita tão alto que assusta inimigos e protege os amigos.**
* **Fraquezas:**
  + **Às vezes age sem pensar: pode se meter em encrenca por ser impulsivo.**
  + **Não tem magia própria: depende de itens mágicos ou ajuda dos amigos para usar magia.**

**🔧 Construtor de Engenhocas**

* **Cria invenções mágicas: pode construir coisas como um robô ajudante ou um lançador de bolhas.**
* **Conserta objetos rapidamente: arruma qualquer coisa quebrada com ferramentas mágicas.**
* **Usa ferramentas encantadas: tem martelos, chaves e alicates que fazem coisas incríveis.**
* **Pode montar armadilhas criativas: cria armadilhas engraçadas para pegar monstros ou proteger amigos.**
* **Tem um mascote mecânico ajudante: um robozinho que ajuda em tarefas simples.**
* **Fraquezas:**
  + **Precisa de tempo para construir: não pode fazer tudo correndo.**
  + **Fica atrapalhado se perder suas ferramentas: sem elas, não consegue usar suas habilidades.**

**🎶 Cantora Encantada**

* **Música que cura: sua canção faz os amigos se sentirem melhor e cura ferimentos leves.**
* **Canção que acalma monstros: pode fazer monstros ficarem calmos e até dormirem.**
* **Melodia que dá coragem: todos que ouvirem sua música se sentem mais fortes.**
* **Voz que encanta animais: pode fazer animais ajudarem ou pararem de atacar.**
* **Ritmo que faz todos dançarem: inimigos começam a dançar e esquecem de lutar por um tempo.**
* **Fraquezas:**
  + **Precisa de silêncio para cantar bem: barulho atrapalha suas magias.**
  + **Fica sem voz se usar magia demais: precisa descansar a voz depois de muitas canções.**